Fondamenti di Figma

A cura di Giuseppe Romagno

Il seminario è finalizzato a fornire competenze di base nell'utilizzo di Figma, software cloud based per il design e la prototipazione di interfacce.
Le competenze strumentali saranno integrate con nozioni di responsive design e verificate tramite esercitazioni.

Contenuti / Modalità di erogazione

4 giorni di didattica mista sulle principali funzioni di Figma (parte della classe in remoto)
1 giorno di revisione finale in remoto (per slot su prenotazione)

Attrezzature / Software / Materiale

Computer PC o MAC con Figma installato (account free);

Prerequisiti

Utilizzo base del personal computer, elaborazione di base delle immagini con software grafici.

Modalità di verifica

Regolare svolgimento delle revisioni e verifica degli elaborati finali.

Lezioni on line

In caso di lezioni online i codici per l'accesso alle piattaforme vi saranno trasmessi dal docente dopo la richiesta di partecipazio