Titolo – Sustain-Abilities

Responsabile scientifico – Michela Pace

Codice progetto – 2023.0185 - ID 53898

CUP – F73C23002230007

Dipartimento – Dipartimento di culture del progetto

Ruolo Iuav – Partner

Capofila – Cooperativa Sociale Luoghi Comuni Onlus (Bassano del Grappa)

Altri partner – Società Cooperativa Sociale Adelante, Gruppo Vulcano, FIAB Bassano

Durata – 24 mesi

Inizio – 01/11/2023

Termine previsto – 31/10/2025

Budget progetto – € 94.000,00 (di cui € 75.000,00 di contributo Cariverona)

Budget Iuav – € 10.000,00

Finanziamento a Iuav – € 10.000,00

Fonte di finanziamento – Fondazione Cariverona bando FORMAT 2023

Descrizione – Il progetto Sustain-Abilities attiva tutte le fasce giovanili dagli 0 ai 20 anni per impattare sull'habitat di riferimento (Bassano del Grappa, Vicenza) attraverso attività, sperimentazioni, formazione ed educazione sul rispetto dell'ambiente.

I destinatari del progetto avranno maggiori strumenti cognitivi, sociali e tecnici per conoscere il proprio contesto naturale, le sue caratteristiche, fragilità e ricchezze. Particolare importanza viene data anche all'inclusione sociale non solo dei destinatari principali del progetto, che possono vivere situazioni di svantaggio come dispersione scolastica o isolamento sociale, ma anche l'inclusione di soggetti fragili nelle attività di formazione e sperimentazione.

La formazione avrà anche lo scopo di restituire alla comunità giovani capaci di incidere su meccanismi di governance politica ed educativa per tutte le fasce di età verso le istituzioni scolastiche ed educative, nonché verso i cittadini, i decisori politici, i propri coetanei e familiari. Le attività saranno fortemente esperienziali ed innovative grazie a investimenti significativi sulle tecnologie digitali in particolare di gamification.

Trasversalmente i destinatari si approcceranno alla natura attraverso il digitale arricchendo e complessificando l'esplorazione e la scoperta dell'ambiente. Curando e sviluppando i processi operativi e di governance del progetto, si prevede una rilevante resilienza, sostenibilità e generativi del progetto grazie all'esperienza dei partner e della rete entro cui sono inseriti. Il lascito progettato potrà essere una piattaforma definitiva di gamification per i percorsi educativi che potrà rendere effettivo l'impatto descritto che si propone di raggiungere e integrarsi con le più diverse progettualità attive nel contesto formativo ed educativo di Luoghi Comuni e Adelante.

Obiettivi – Il miglioramento che il progetto Sustain-Abilities intende apportare è una maggiore partecipazione e sensibilizzazione sulle tematiche della salvaguardia ambientale e altresì promuovere comportamenti quotidiani sostenibili. Alla luce di ciò è stato sviluppato un programma formativo basato sulle caratteristiche, competenze ed interessi delle giovani generazioni, con focus uno dei temi principali del dibattito pubblico odierno.

A conclusione del progetto saranno raggiunti i seguenti obiettivi specifici:

- formazione e sensibilizzazione in tema di sostenibilità ambientale dell'intero target di riferimento 0-20; nello specifico per i bambini 0-6 e 6-11 saranno sensibilizzate anche le famiglie per creare un circolo virtuoso di educazione alla tutela ambientale;
- consapevolezza e conoscenza delle risorse naturali e dei loro limiti;
- ideazione e sviluppo di strategie efficaci per ridurre il proprio impatto ambientale;
- sperimentazione e mantenimento del lascito.

FONDAZIONE CARIVERONA