

numero insegnamento	Master	SSD insegnamento ex DM 639/2024	Numero e titolo dell'insegnamento	n. posti	Data Inizio	Data Fine	obiettivi formativi del corso/programma di sintesi	Profilo del candidato-Attività da svolgere	totale ore	corrispettivo orario	Corrispettivo
1	Master Interactive Media for Interior Design	IINF-05/A, CEAR-08/D	1 - Progettazione d'interni e sistemi CAD	1	26/02/2027	16/04/2027	Tratterà di argomenti legati a: modellazione 3D di interni, interior styling e interior lighting, architettura di interni e sistemi CAD per la progettazione di showroom per l'esposizione e la vendita di prodotti di design. Programma in sintesi: - aziende di riferimento - moodboard e materiali - progettazione d'interni - rappresentazione con sistemi CAD	A) Requisito necessario: si richiede una pluriennale e comprovata esperienza didattica universitaria nel settore disciplinare IINF-05/A (ex ING-INF/05) in "sistemi CAD per l'architettura" oppure CEAR-08/D (ex ICAR/13) in "progettazione esecutiva dell'architettura". B) Titolo di studio: laurea magistrale in architettura. C) Ulteriori requisiti: si richiede una pluriennale e comprovata esperienza di attività didattica in master universitari (settore interior design e media interattivi), nel settore disciplinare CEAR-08/D (ex ICAR/13) (teoria e tecnica del design, progettazione d'interni) in master universitari di primo livello; comprovata esperienza professionale pluriennale nella realizzazione di progetti d'interni residenziali e spazi commerciali; iscrizione all'ordine degli architetti.	48	65,00 €	3.120,00 €
2	Master in Architettura Digitale 26/27	CEAR-10/A	2 - Modellazione 3D e rendering	1	01/12/2026	05/05/2027	A) Fornire le conoscenze necessarie per la modellazione e renderizzazione di materiali in ambito VR e real time rendering B) Approfondire le tecniche per la rappresentazione digitale attraverso plugin specifici per la modellazione e la renderizzazione VR C) fornire le competenze base per la realizzazione di scenari in realtà virtuale e la gestione di materiali complessi e illuminazione	A) Competenze in modellazione tridimensionale; comprovata esperienza con motori di rendering quali Corona e V-Ray; comprovata esperienza nella gestione di software per la Realtà virtuale come Unreal Engine; B) titolo di studio: Laurea in architettura C) ulteriori requisiti: si richiede comprovata esperienza di attività didattica universitaria, nel settore ICAR17/CEAR-10/A preferibilmente in master universitari di primo e secondo livello; esperienza di modellazione tridimensionale con il software 3ds Studio Max, in ambito professionale e accademico. Esperienza professionale nel campo della realtà virtuale come consulente e progettista D) Conoscenza della lingua inglese; preferibile conoscenza di una seconda lingua straniera	56	65,00 €	3.640,00 €
3	Master in Architettura Digitale 26/27	CEAR-10/A	3 - Gestione delle scene urbane e masterplan	1	01/12/2026	05/05/2027	A) Fornire strumenti e conoscenze nell'ambito della gestione pratica e teorica di un progetto di visualizzazione B) Illustrare il workflow per la creazione di rendering in ambiti complessi che richiedono ottimizzazione e coordinazione C) fornire conoscenze in merito alla modellazione tridimensionale, la renderizzazione, l'utilizzo di plugin e strumenti per l'ottimizzazione di processi	A) Competenze in modellazione tridimensionale; comprovata esperienza con motori di rendering quali Corona e V-Ray, plugin e tool esterni B) titolo di studio: Laurea in architettura C) ulteriori requisiti: si richiede comprovata esperienza di attività didattica universitaria, nel settore ICAR17/CEAR-10/A preferibilmente in master universitari di primo e secondo livello; comprovata esperienza professionale internazionale nel settore della visualizzazione 3D per l'architettura; comprovata esperienza in studi di visualizzazione internazionali in ambito di gestione di rendering di esterni e interni su grande scala come edifici multifunzionali e masterplan; D) Conoscenza della lingua inglese; preferibile conoscenza di una seconda lingua straniera	56	65,00 €	3.640,00 €
4	Master in Architettura Digitale 26/27	CEAR-10/A	4 - Portfolio e comunicazione efficace in ambito archviz	2	01/12/2026	15/06/2027	A) Fornire strumenti per la costruzione di un portfolio digitale di immagini, anche utilizzando i canali web e social B) Fornire strumenti e conoscenze per la strutturazione di un portfolio di immagini convincente e finalizzato all'inserimento professionale C) fornire conoscenze in merito al workflow tipico di uno studio di visualizzazione D) suggerire strumenti utili alla comunicazione efficace in ambito professionale	A) Competenze in modellazione tridimensionale; comprovata esperienza con motori di rendering quali Corona e postproduzione di immagini per architettura e interior design; B) titolo di studio: Laurea in architettura C) ulteriori requisiti: si richiede comprovata esperienza di attività didattica universitaria, nel settore ICAR17/CEAR-10/A preferibilmente in master universitari di primo e secondo livello; comprovata esperienza professionale nel settore della visualizzazione 3D per l'architettura in studi internazionali; formazione specializzante nell'ambito della modellazione 3D e rendering per interior design; comprovata esperienza nella gestione dei social network per la comunicazione; comprovata partecipazione a fiere e conferenze del settore archviz; D) Conoscenza della lingua inglese; preferibile conoscenza di una seconda lingua straniera	56	65,00 €	3.640,00 €

5	Master in Architettura Digitale 26/27	INFO-01/A	5 - Real Time Rendering	1	01/02/2027	15/06/2027	A) Fornire le conoscenze necessarie per la modellazione e renderizzazione di materiali in ambito Real time rendering B) Approfondire le tecniche per la rappresentazione digitale attraverso plugin specifici per la modellazione e la renderizzazione real time C) fornire le competenze base per la realizzazione di scenari in real time e la gestione di materiali complessi e illuminazione	A) Competenze in modellazione tridimensionale; comprovata esperienza con motori di real time rendering, preferibilmente Unreal Engine; B) ulteriori requisiti: si richiede comprovata esperienza di attività didattica universitaria, preferibilmente in master universitari di primo o secondo livello; esperienza di modellazione tridimensionale con il software 3ds Studio Max, in ambito professionale e accademico. Esperienza professionale internazionale nel campo della realtà virtuale come responsabile di dipartimenti di visualizzazione e/o XR c) titolo preferenziale: Istruttore autorizzato Unreal Engine; d) Ottima padronanza della lingua inglese; preferibile conoscenza di una seconda lingua straniera	56	65,00 €	3.640,00 €
6	Master in Architettura Digitale 26/27	INFO-01/A	6 - AI & Videoanimation	2	01/12/2026	15/06/2027	A) Fornire le conoscenze necessarie per la gestione di workflow basati sull'AI generativa B) Approfondire le tecniche di produzione di concept attraverso l'AI generativa C) fornire competenze avanzate in merito all'utilizzo di AI generative nell'ambito della modellazione 3D, rendering e videoanimazione digitale	A) Competenze in modellazione tridimensionale e videoanimazione; comprovata esperienza nell'ambito della produzione artistica digitale con l'utilizzo di tecnologie di intelligenza artificiale B) ulteriori requisiti: si richiede comprovata esperienza di attività didattica universitaria, preferibilmente in master universitari di primo o secondo livello; esperienza di modellazione tridimensionale e videoanimazione in ambito professionale e accademico. Esperienza professionale internazionale nel campo dell'intelligenza artificiale applicata all'arte e all'architettura digitale c) titolo preferenziale: Laurea in architettura; d) Ottima padronanza della lingua inglese; preferibile conoscenza di una seconda lingua straniera	56	65,00 €	3.640,00 €
7	ProPART- Master Interateneo di II livello in Progettazione Partecipata	CEAR/12/A	7 - Tecnologie civiche, open government e autorganizzazione territoriale	1	01/05/2027	30/09/2027	Sviluppare competenze in politiche, pratiche e spazi per la partecipazione e la collaborazione civica nei processi della doppia transizione. Fornire una strumentazione concettuale che consenta di comprendere le valenze molteplici delle pratiche sociali e dei contesti in cui esse si sviluppano, con particolare attenzione alle periferie urbane contemporanee, in stretta correlazione ai macro-processi di trasformazione sociale e territoriale. Riconoscimento di metodi e percorsi di ricerca quali-quantitativa su reti sociali e tessuti associativi in ambito locale. Lettura in profondità di un caso studio/città.	A) requisito necessario: comprovata esperienza di ricerca, pubblicazioni scientifiche, insegnamento nel campo della tecnica urbanistica e delle politiche urbane e territoriali B) dottorato di ricerca in tecnica urbanistica, politiche territoriali C) Ulteriori requisiti: competenze in metodologia empirica della ricerca urbana; consulenza e collaborazioni in percorsi partecipativi, a contatto con le comunità locali (workshop, laboratori, etc.).	90	65,00 €	5.850,00 €
8	ProPART- Master Interateneo di II livello in Progettazione Partecipata	CEAR/12/A	8 - Sviluppo locale "community-led"	1	01/05/2027	30/09/2027	Sviluppare competenze in percorsi e metodi di ricerca-azione, con le comunità e le reti sociali nelle periferie. Analisi di forme processuali di partecipazione, orizzontali e "perfe, e stabili, da intendersi come nuovi istituti capaci di riarticolare la relazione tra società, corpi intermedi e istituzioni.	A) requisito necessario: si richiede comprovata esperienza di ricerca, pubblicazioni scientifiche, insegnamento nel campo della tecnica urbanistica e delle politiche urbane e territoriali B) titolo di studio: laurea, dottorato di ricerca in materie di ingegneria, dell'architettura, dell'urbanistica, delle politiche urbane e territoriali C) Ulteriori requisiti: esperienza di ricerca su campo e di consulenza a contatto con le comunità locali (workshop, laboratori, etc.).	30	65,00 €	1.950,00 €

9	ProPART- Master Interateneo di II livello in Progettazione Partecipata	GSPS-02/A	9 - Beni Comuni e Innovazione Democratica	1	01/09/2027	31/12/2027	Il corso intende fornire conoscenze teoriche e strumenti analitici e operativi per comprendere il paradigma dei beni comuni e le principali forme di innovazione democratica applicate alle politiche pubbliche e ai processi di governance territoriale. Saranno approfonditi, in particolare, i temi della gestione condivisa dei beni comuni, dell'amministrazione condivisa, della partecipazione civica, della co-progettazione e della co-produzione delle politiche pubbliche, anche attraverso l'analisi di esperienze, pratiche e casi di studio nazionali e internazionali. Particolare attenzione sarà dedicata al ruolo dei beni comuni nei processi di transizione ecologica, nella promozione della coesione sociale e nello sviluppo di forme di innovazione istituzionale e democratica, con riferimento alle trasformazioni dei rapporti tra istituzioni pubbliche, cittadini, comunità e attori del territorio.	A) requisito necessario: qualificata esperienza scientifica, di ricerca e didattica nell'ambito della teoria e delle istituzioni democratiche, della governance collaborativa, della partecipazione civica, delle politiche pubbliche, dei beni comuni e/o di ambiti disciplinari affini. Costituiscono elementi qualificanti, in particolare: - comprovata esperienza di ricerca e pubblicazioni scientifiche sui temi della democrazia partecipativa e deliberativa, della governance collaborativa, dei beni comuni, della partecipazione e/o dell'innovazione istituzionale; - esperienza didattica in ambito universitario e/o nell'ambito di corsi di alta formazione e master; - conoscenza delle principali esperienze e degli strumenti di amministrazione condivisa, co-progettazione e co-produzione delle politiche pubbliche. Titoli di studio richiesti: laurea magistrale o titolo equipollente, preferibilmente in Giurisprudenza, Scienze politiche o discipline affini, e dottorato di ricerca in ambito coerente con le tematiche dell'insegnamento, con particolare riferimento alle discipline politologiche, giuridiche, sociologiche, filosofico-politiche e/o ad altri ambiti disciplinari pertinenti. L'attività didattica consisterà nello svolgimento di 30 ore di lezione, comprensive di attività di approfondimento teorico, analisi di casi e buone pratiche, discussione di esperienze nazionali e internazionali e, ove opportuno, esercitazioni finalizzate all'applicazione degli strumenti di partecipazione, co-progettazione e governance condivisa.	30	65,00 €	1.950,00 €
10	U-RISE, Rigenerazione urbana e innovazione sociale	CEAR-12/A	10 - Docenza a) Modulo su progettazione della mobilità e degli spazi pubblici per la rigenerazione urbana Docenza b) Approcci e strumenti per la facilitazione e la partecipazione Docenza c) Laboratorio sull'ecosistema della rigenerazione urbana	1	15/03/2027	01/03/2028	I corsi introducono ai principali metodi di progettazione della mobilità all'interno di processi di rigenerazione urbana, con una forte attenzione alla dimensione partecipativa e coinvolgimenti dei diversi attori sociali ed economici. In particolare il corso a) fornisce strumenti metodologici quali-quantitativi per leggere e comprendere la dimensione degli spostamenti in ambito urbano. b) mira a fornire strumenti di analisi e di attivazione di attori, reti e risorse territoriali per la progettazione condivisa di piani e progetti per la mobilità.	A) requisito necessario: titolo di studio laurea in Architettura. B) Esperienza professionale e di ricerca sui temi del corso (almeno 10 anni) C) Comprovata esperienza didattica universitaria sui temi dei corsi preferibilmente in master universitari di II° livello (almeno 5 anni)	160	65,00 €	10.400,00 €