

## **Principi fondamentali degli scacchi**

- 1) I principi fondamentali dell'apertura 1**
  - a- il centro;
  - b- i pedoni centrali;
  - c- lo sviluppo dei pezzi leggeri;
  - d- lo sviluppo dei pezzi pesanti;
  - e- cose da evitare in apertura.
  
- 2) I principi fondamentali dell'apertura 2**
  - a- analisi di una partita.
  
- 3) Il medio gioco.**
  - a- il piano di gioco;
  - b- coordinare i propri pezzi;
  - c- scoprire e tenere d'occhio il piano di gioco dell'avversario;
  - d- l'attività dei propri pezzi;
  - e- analisi di una partita
  
- 4) La valorizzazione del vantaggio materiale.**
  - a- la semplificazione
  - b- il cambio nel medio gioco
  
- 5) La regola del quadrato**
  - a- teoria del quadrato;
  - b- come sfruttare un vantaggio minimo.
  
- 6) L'opposizione**
  - a- teoria dell'opposizione;
  - b- pratica dell'opposizione

## **Tattica**

- 1) I motivi tattici 1**
  - a- l'infilata;
  - b- l'inchiodatura,
  - c- la schiodatura;
- 2) I motivi tattici 2**
  - a- l'attacco doppio;
  - b- l'attacco di scoperta;
  - c- lo scacco di scoperta;
  - d- lo scacco doppio;
- 3) I motivi tattici 3**
  - a- le combinazioni degli alfieri;
  - b- il sacrificio dell'Alfiere in h7;
  - c- il matto affogato;
  - d- il doppio di Cavallo;
  - e- promozioni "diverse" e forchette;
- 4) I motivi tattici 4**
  - a- la Torre e la debolezza dell'ottava traversa;
  - b- la Torre nella settima (seconda) traversa.
  
- 5) I motivi tattici 5**

- a- l'adescamento;
- b- la deviazione;
- c- l'interferenza;
- d- il tranello;

**6) I motivi tattici 6**

- a- l'eliminazione;
- b- la distruzione dell'arrocco;
- c- la controffensiva;

## **Alcuni principi strategici**

**7) Alfieri "buoni" e Alfieri "cattivi"**

- a- esempi.

**8) Case forti e case deboli**

- a- caratteristica;
- b- esempi.

**9) I pedoni deboli**

- a- Esempi.

**10) La colonna aperta**

- a- importanza;
- b- esempi.

**11) La 7<sup>^</sup> (2<sup>^</sup>) traversa**

- a- La 7<sup>^</sup> (2<sup>^</sup>) assoluta;
- b- Esempi.

## **Finali**

**12) Finali con pedoni**

- a- valorizzazione di un pedone in più nei finali di pedone;
- b- il pedone passato lontano;
- c- il pedone passato sostenuto.

**13) Finali di Re, Donna e pedone in 7<sup>^</sup>(2<sup>^</sup>) traversa**

- a- con pedone sulle due colonne centrali e su quelle di Cavallo;
- b- con pedone sulle colonne di Torre o di Alfiere.

**14) Finali di patta con vantaggio di materiale**

- a- Re, Alfiere e pedone laterale contro Re;
- b- eccezioni.

## **Altri finali**

**15) Finali con Alfieri e Cavallo**

- a- finali in cui l'Alfiere è più forte del Cavallo;
- b- finali in cui il Cavallo è più forte dell'Alfiere.

**16) Finali con Alfieri**

- a- finali di alfieri su case dello stesso colore;
- b- finali di alfieri su case di colore contrario.