

DISCUSSIONI TESI DI DOTTORATO

**nuove tecnologie e informazione
territorio e ambiente**

19.3.2016

**Badoer
aula Consiglio
ore 9**

Andrea Canevazzi

Gameful City:

La Gamification e la Smart City.

Una sperimentazione per la comunicazione e promozione
del patrimonio culturale.

Valentina Covre

Vuoto a rendere

Definizione di uno strumento di supporto all'analisi
e alla valutazione dell'intervento sul tipo capannone.

Andrea Natale Mancuso

Gestione sostenibile dei "rifiuti"

Daria Petucco

Riqualificare l'architettura tradizionale alpina

Proposta di un Protocollo a supporto dell'intervento
di riqualificazione ambientale ed energetica

commissione:

Salvatore Amaduzzi, Arnaldo Cecchini, Raffaello Cossu,
Valeria Tatano, Michele Vianello