

ADI 14master -2015-16 - selezione per l'individuazione dei contraenti, ai sensi dell'art. 23 della legge 30/12/2010 n. 240 per l'espletamento di attività didattiche integrative – tutoraggio – per il master Architettura Digitale a.a. 2015/2016

Termini della prestazione e corrispettivo

Periodo di svolgimento dell'incarico: Febbraio 2016 – dicembre 2016
Sedi di svolgimento dell'attività: Palazzo Badoer
compenso orario: € 31,00 comprensivo degli oneri a carico del contraente

Profilo/esperienze richieste

INCARICO 1

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) conoscenze dei metodi e delle tecniche del rilievo strumentale, con particolare riferimento alle scansioni 3d.
- 3) preferibilmente essere in possesso di un titolo di studio di post- grado (master di II livello o Dottorato di Ricerca) in campi attinenti alla fotogrammetria e al rilievo.

INCARICO 2

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) conoscenze dei metodi e delle tecniche del rilievo strumentale, con particolare riferimento alle scansioni 3d.
- 3) Avere condotto esperienze in cui si evinca chiaramente la capacità di gestire processi di rilievo, scansioni 3D.

INCARICO 3

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) Conoscenze dei metodi e delle tecniche del rilievo strumentale, con particolare riferimento alle scansioni 3d. Esperienza nella costruzione di modelli tridimensionali a partire da nuvole di punti.
- 3) Avere condotto esperienze in cui si evinca chiaramente la capacità di gestire processi di rendering, di gestione delle mappe hdri, illuminazione e assegnazione materiali con motori di rendering unibased
- 4) familiarità con il motore di rendering Felix.
- 5) preferibilmente essere in possesso di un titolo di studio di post- grado (master di II livello o dottorato di ricerca) in campi attinenti alla modellazione tridimensionale nell'architettura.

INCARICO 4

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) Conoscenze dei metodi e delle tecniche del rilievo strumentale, con particolare riferimento alle scansioni 3d. Esperienza nella costruzione di modelli tridimensionali a partire da nuvole di punti
- 3) Avere condotto esperienze in cui si evinca chiaramente la capacità di gestire processi di rendering, di gestione delle mappe hdri, illuminazione e assegnazione materiali con motori di rendering unibased
- 4) familiarità con il motore di rendering Felix.
- 5) preferibilmente essere in possesso di un titolo di studio di post- grado (master di II livello o dottorato di ricerca) in campi attinenti alla modellazione tridimensionale nell'architettura.

INCARICO 5

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) avere condotto esperienze in cui si evinca chiaramente la capacità di gestire processi di modellazione
- 3) avere condotto esperienze in cui si dimostri di aver esteso, anche in fase di produzione, le tecniche di

modellazione

- 4) preferibilmente essere in possesso di un titolo di studio di post- grado (master di II livello o dottorato di ricerca) in campi attinenti alla modellazione tridimensionale nell'architettura.
- 5) comprovata esperienza nel campo della stampa 3D, prototipazione e sviluppo di sistemi interattivi.

INCARICO 6

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) essere in possesso di esperienza nell'insegnamento del rendering e della modellazione tridimensionale nell'architettura;
- 4) esperienza nell'ambito dell'interaction design e della programmazione e prototipazione rapida con Arduino;

INCARICO 7

- 1) titolo di studio: laurea quinquennale conseguita secondo l'ordinamento disciplinato dal D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004, o laurea conseguita secondo gli ordinamenti didattici previgenti il D.M. 509/1999 modificato dal D.M. 270/2004
- 2) avere condotto esperienze in cui si evinca chiaramente la capacità di gestire processi di modellazione poligonale in ambito professionale;
- 3) familiarità con i motori di rendering.
- 4) Esperienze di attività e di supporto alla didattica, nella gestione di tirocini e attività di segreteria didattica.
- 4) costituiscono titolo preferenziale ulteriori conoscenze linguistiche.